

1e jaar

1	Wat is software en hardware?	Mediawijsheid
2	Typen als een programmeur	Mediawijsheid
3	Alles over software	Mediawijsheid
4	Typen typen typen	Mediawijsheid
5	Je eerste Scratch code	Game ontwikkeling
6	Teken een sprite	Game ontwikkeling
7	Werken met geluid	Game ontwikkeling
8	Maak je spel af	Game ontwikkeling
9	Jij, op het internet	Mediawijsheid
10	De eerste stap naar microbit	Robotica
11	Schatzoeken met microbit	Robotica
12	Super sonar	Robotica
13	Input en Output	Robotica
14	Prikkelend ontwerp	Mediawijsheid
15	Over HTML	Webontwikkeling
16	HTML & CSS	Webontwikkeling
17	Meer CSS trucjes	Webontwikkeling
18	Maak een dierenkrant	Webontwikkeling
19	Feedback leren geven	Mediawijsheid
20	Racegame sprites	Digitale creativiteit
21	Racegame besturing	Digitale creativiteit
22	Bouw je eigen controller	Digitale creativiteit
23	Verbind game + controller	Digitale creativiteit
24	Online pesten	Mediawijsheid
25	Een avonturenspeel schrijven	Game ontwikkeling
26	De speciale wereld	Game ontwikkeling
27	De beproevingen	Game ontwikkeling
28	Het laatste hoofdstuk	Game ontwikkeling
29	Een georganiseerde programmeur	Webontwikkeling
30	Nieuwe CSS & JS trucjes	Webontwikkeling
31	Javascript variabelen	Webontwikkeling
32	Javascript expert	Webontwikkeling
33	De ridder & de paddenstoel	Game ontwikkeling
34	De aanval van de paddenstoelen!	Game ontwikkeling
35	Winnen of verliezen	Game ontwikkeling
36	Level up!	Game ontwikkeling

2e jaar

1	AI - De Turingtest	Mediawijsheid
2	De eerste stap naar microbit	Robotics
3	Schatzoeken met microbit	Robotics
4	Super sonar	Robotics
5	Input en Output	Robotics
6	Alles over Kunstmatige intelligentie	Mediawijsheid
7	Maak een podcast	Digitale creativiteit
8	Geluid monteren	Digitale creativiteit
9	Publiceren op Spotify	Digitale creativiteit
10	Maak je Spotify-project af	Digitale creativiteit
11	AI - Kunstmatige afbeeldingen	Digitale creativiteit
12	Construct - eindeloos ontwijken	Game ontwikkeling
13	Construct - 3D race game	Game ontwikkeling
14	Construct - een platformer	Game ontwikkeling
15	Construct - mobile game	Game ontwikkeling
16	AI - chatGPT	Mediawijsheid
17	P5.js - generatieve kunst	Webontwikkeling
18	P5.js - generatieve kunst in 3D	Webontwikkeling
19	P5.js - interactive generative kunst	Webontwikkeling
20	P5.js - Particle System	Webontwikkeling
21	Micro:bit - Gelukkige plant project 1	Robotica
22	Micro:bit - Gelukkige plant project 2	Robotica
23	Micro:bit - Gelukkige plant project 3	Robotica
24	Micro:bit - Gelukkige plant project 4	Robotica
25	Python - wat is python?	Webontwikkeling
26	Python - gebruiker input	Webontwikkeling
27	Python - Bereken de kosten	Webontwikkeling
28	Python - Pizza app	Webontwikkeling
29	Stop motion en FPS	Digitale creativiteit
30	Gewicht & balans	Digitale creativiteit
31	Capcut	Digitale creativiteit
32	Marketing en reclame	Digitale creativiteit
33	Microbit en python - 1	Robotica
34	Microbit en python - 2	Robotica
35	Microbit en python - 3	Robotica
36	Microbit en python - 4	Robotica

Gevorderd

1	Maak een podcast	Digitale creativiteit
2	Geluid monteren	Digitale creativiteit
3	Publiceren op Spotify	Digitale creativiteit
4	Maak je Spotify-project af	Digitale creativiteit
5	Python - wat is python?	Webontwikkeling
6	Python - gebruiker input	Webontwikkeling
7	Python - Bereken de kosten	Webontwikkeling
8	Python - Pizza app	Webontwikkeling
9	Lego Spyke - omhoog fietsen	Robotica
10	Lego Spyke - houd het veilig	Robotica
11	Lego Spyke - metrics verzamelen	Robotica
12	Lego Spyke - afronden project	Robotica
13	Je website publiceren	Webontwikkeling
14	Je website publiceren	Webontwikkeling
15	Je website publiceren	Webontwikkeling
16	Je website publiceren	Webontwikkeling
17	Scratch & Uitbreidingen 1	Game ontwikkeling
18	Scratch & Uitbreidingen 2	Game ontwikkeling
19	Scratch & Uitbreidingen 3	Game ontwikkeling
20	Scratch & Uitbreidingen 4	Game ontwikkeling
21	Python Gevorderd Project 1	Webontwikkeling
22	Python Gevorderd Project 2	Webontwikkeling
23	Python Gevorderd Project 3	Webontwikkeling
24	Python Gevorderd Project 4	Webontwikkeling
25	Microbit & weerwolven	Robotica
26	Arduino 1	Robotica
27	Arduino 2	Robotica
28	Arduino 3	Robotica
29	Arduino 4	Robotica
30	Onderzoek & Ontwikkeling	Digitale creativiteit
31	Onderzoek & Ontwikkeling	Digitale creativiteit
32	Onderzoek & Ontwikkeling	Digitale creativiteit
33	Onderzoek & Ontwikkeling	Digitale creativiteit
34	Onderzoek & Ontwikkeling	Digitale creativiteit
35	Onderzoek & Ontwikkeling	Digitale creativiteit
36	Onderzoek & Ontwikkeling	Digitale creativiteit

verdeeld per vak

We hebben een langetermijnplanning gemaakt, verdeeld in 5 verschillende vakken die de nationale ICT/STEM-curricula volgen:

